

La partecipazione al **BookJockey Day** è riservata ai **primi duecentocinquanta** iscritti.

Iscriversi costa **40 euro** e per farlo basta seguire le istruzioni sul sito **www.letteraturarinnovabile.com** oppure rivolgersi a Marcos y Marcos per telefono (02 29515688) o email (bookjockeyday@marcosymarcos.com).

Tutti i partecipanti riceveranno l'**Agenda rinnovabile** – per un anno che ha i numeri e un attestato di partecipazione.

Il vincitore della **Lotteria letteraria di riscrittura – Lampi di genio** che si terrà il 28 novembre, durante il BookJockey Day, riceverà una **Ri'Bike**, bicicletta artisticamente reinterpretata.

Le migliori riscritture verranno premiate con un vocabolario Devoto Oli.

Solo i partecipanti al BookJockey Day potranno concorrere al

Premio letterario di riscrittura – E tu, ce li hai i numeri? che si concluderà il 28 gennaio 2010.

Il primo classificato vincerà una **Ri'Bike**.

Le prime otto migliori riscritture verranno interpretate ad alta voce durante la premiazione, che si terrà a fine febbraio 2010, e **pubblicate da Marcos y Marcos**

in un'**antologia dedicata alla letteratura rinnovabile**.

Letteratura rinnovabile

Marcos y Marcos e il Gioco del Lotto presentano

BookJockey Day

L'ARTE DELLA COVER

CON LOTTERIA LETTERARIA

GIORNATA DI RISCRITTURE E SPETTACOLO

TRIENNALE DI MILANO

viale Alemagna 6

28 novembre 2009

10-17:30

Il **BookJockey Day** è dedicato alla cover in tutte le sue forme, ospita la

Gara di riscrittura

Lampi di genio

e lancia il

Premio letterario di riscrittura

E tu, ce li hai i numeri?

Personaggi & interpreti

Attilio Azzola

Matteo B. Bianchi

Vinicio Capossela

Izumi Chiaraluce

Massimo Cirri

Vincenzo Costantino

Maurizio Matrone

Paolo Nori

Francesco Serra

Claudia Tarolo

Annamaria Testa

Marco Zapparoli



cultura dell'energia
energia della cultura

Fondazione Arnoldo
e Alberto Mondadori

IL DEVOTO-OLI
FAVINI

Per informazioni e iscrizioni:

www.letteraturarinnovabile.com

marcos y marcos – via ozanam 8, 20129 milano – 02 29515688

